UNIDAD III

Para la unidad 3, estuvimos aprendiendo sobre la aplicación **git**, la cual es un controlador de versiones que consiste en crear repositorios.  Dentro de esos repositorios podemos alojar archivos de nuestros programas.

Esos archivos los vamos a ir modificando conforme nos vamos acercando a la solución final y los cambios (las versiones) que le hagamos a cada archivo, se irán reflejando siempre y cuando los vayamos agregando al repositorio con el comando **git add**y aplicando los cambios con **git commit**.

En **GitHub** tendremos un almacén de repositorios.  Este es un repositorio en línea que se puede sincronizar con el repositorio local (en nuestra pc) y se irá alimentando cada vez que usemos el comando **git push origin**.  El repositorio local se inicializa con el comando **git init**.

Las ramas se pueden usar si en caso nuestro programa lo queremos dividir en módulos y diferentes personas pueden trabajar en cada uno de esos módulos, para después hacer un **merge**de las diferentes ramas.

También aprendimos sobre el lenguaje **markdown**, el cual me parece muy útil para darle formato a un texto, similar a utilizar la norma APA. El markdown consiste en codificar las líneas de nuestro texto agregándoles al principio de la línea (por ejemplo: #, 1.) o incluyéndolo dentro de \*\*, que sirve para poner el texto en negrita.